

DP 指標	到達目標	対象	配分(%)	レベル 3(10)	レベル 2(8)	レベル 1(6)
C 数理応用力	数学基礎力	数学演習課題	60	的確な手法で、基本的な数学の問題を解くことができる。	基本的な数学の問題を解くことができる。	教員等のアドバイスを受けて、基本的な数学の問題を解くことができる。
C 数理応用力	物理学基礎力	物理学演習課題	30	的確な手法で、基本的な物理学の問題を解くことができる。	基本的な物理学の問題を解くことができる。	教員等のアドバイスを受けて、基本的な物理学の問題を解くことができる。
C 数理応用力	数学物理学応用力	応用課題	10	数学と物理学の関係を理解し、問題を解くことができる。	数学と物理学の関連性を踏まえ問題を解くことができる。	教員等のアドバイスを受けて、数学と物理学の関連性を踏まえ問題を解くことができる。

※ 「学科 DP 指標」は情報システム工学科の DP (ディプロマ・ポリシー) の項目に対応している。

※ 「到達目標」はシラバスの到達目標の項目に対応している。

※ 「対象」は各評価項目についての評価対象を示している。

※ おおよそレベル 3 が S に、レベル 2 が A に、レベル 1 が C に相当し、成績評価は重み付き和で算出される。

※ レベル 1 に達していない項目が 1 つでもある場合には不合格となる。