

到達目標	レベル3	レベル2	レベル1
乱数の生成と統計的处理を理解し、プログラムを実装することができる。	与えられた課題に対して、可読性が高く正しく動作するプログラムを作成することができる。また、より難易度の高い発展課題にも取り組むことができる。	与えられた課題に対して、可読性が高く正しく動作するプログラムを作成することができる。	与えられた一部の課題に対して、動作するプログラムを作成することができる。
シミュレーション結果に対し、理論値と比較して考察することができる。	実験結果がわかりやすく示されており、論理的な根拠と共に考察が分かりやすくまとめられている。	実験結果がわかりやすく示されている。また、論理に曖昧さがあるが、自分の考えを示すことができている。	基本的な要件を満たしたレポートを作成することができる。
コンピュータによる画像の取り扱い、基本的な画像処理手法について学び、プログラムを実装することができる。	与えられた課題に対して、可読性が高く正しく動作するプログラムを作成することができる。また、より難易度の高い発展課題にも取り組むことができる。	与えられた課題に対して、可読性が高く正しく動作するプログラムを作成することができる。	与えられた一部の課題に対して、動作するプログラムを作成することができる。
報告書として実験結果をわかりやすく適切にまとめることができる。また、画像処理の実験結果に対して適切な考察を行うことができる。	実験結果がわかりやすく示されており、論理的な根拠と共に考察が分かりやすくまとめられている。	実験結果がわかりやすく示されている。また、論理に曖昧さがあるが、自分の考えを示すことができている。	基本的な要件を満たしたレポートを作成することができる。

※ 「到達目標」はシラバスの到達目標の項目に対応している。

※ レベル1に達していない項目が1つでもある場合には不合格となる。

※ おおよそレベル3がSに、レベル2がAに、レベル1がCに相当し、成績評価は重み付き和で算出される。