

## ヒューマンインタフェース (Human Interface) 達成度評価リスト

2022 年度(令和 4 年度)

到達目標	レベル 3 (10)	レベル 2 (8)	レベル 1 (6)	備考
1. ヒューマンインタフェースの重要性を説明できる.	ヒューマンインタフェースの重要性を明確に説明できる.	ヒューマンインタフェースの重要性を説明できる.	ヒューマンインタフェースの重要性を理解できる.	
2. インタラクションとコミュニケーションを身体性の観点から説明できる.	インタラクションとコミュニケーションを身体性の観点から明確に説明できる.	インタラクションとコミュニケーションを身体性の観点から説明できる.	インタラクションとコミュニケーションを身体性の観点から概念的に説明できる.	
3. 身体的引き込みなどの身体的コミュニケーション技術を説明し、適用することができる.	身体的引き込みなどの身体的コミュニケーション技術を明確に説明し、適用することができる.	身体的引き込みなどの身体的コミュニケーション技術を説明し、適用することができる.	身体的引き込みなどの身体的コミュニケーション技術を説明し、適用を試みることができる.	
4. インタフェースのデザイン・評価方法が説明できる.	インタフェースのデザイン・評価方法が明確に説明できる.	インタフェースのデザイン・評価方法が説明できる.	インタフェースのデザイン・評価方法が概念的に説明できる.	
5. 上記の到達目標を他者と協働して高めることができる.	上記の到達目標を他者と協働して積極的に高めることができる.	上記の到達目標を他者と協働して高めることができる.	上記の到達目標を他者と協働して高める努力ができる.	

※原則として、全ての到達目標に対して、レベル 1 以上を合格とします。