

5 情報通信工学科

部屋	研究テーマ (注記なき場合は情報工学部棟)
8203	画像処理、AI、進化計算 (学部共通棟(北))
8901	人工知能に関する展示、デモ、および体験コーナー (学部共通棟(東))
2611	システムソフトウェアと Web のセキュリティ
2511	通信システムを支える多彩な基盤技術
2415	無線通信における周波数利用率の向上
2417	マイクロ波デバイスと音響デバイス
2416	アナログ・デジタル集積回路
2319	光エレクトロニクスと半導体レーザ
2311	マテリアルデザイン

進学相談コーナー 10:30~16:00 情報工学部棟 2階 2203

- お気軽にお立ち寄りください
- 何でもご相談ください

6 情報システム工学科

●研究室公開

研究紹介やデモを行っています。どなたでもご自由にお越しください。

- ・生成 AI とゲーム情報学 (6F・2601室)
- ・価値創造のための設計・生産支援 (6F・2602室)
- ・ソフトウェア開発を助ける (5F・2502室)
- ・電気機器使用時の解析モデル推定 (5F・2513室)
- ・スマートセンシングテクノロジー/
コンピュータシステムの自動検証 (5F・2514室)
- ・生体やロボットの運動制御 (5F・2517室)
- ・人を引き込む身体的コミュニケーション技術 (4F・2414室)
- ・関数解析・代数的組合わせ論・ゲーム AI (3F・2312室)
- ・計算機演習室の見学 (2F・2207室)
- ・軽合金と複合材料の成形・強度 (1F・2116室)

●進学相談コーナー (2F・2203室)

7 人間情報工学科

情報工学部 教育・研究棟

- ・生活環境に関わるセンシング [2905室]
- ・コンピュータとヒューマンインタフェース [2906室]
- ・いろいろな画像処理 [2906室]
- ・ヒトの身体機能をはかる [2907室]
- ・VR・ARによる医療支援 [2909室]
- ・感性を科学する [2910室]
- ・振動環境下における快適性向上への取組み [2911室]

学部共通棟 (西)

- ・スポーツの心技体を可視化するデータサイエンス [5221室]
- ・ヒトの動きをはかる [5222室]

情報工学部棟

- ・目に見えない熱や流れの計測 [2118室]
- ・進学相談コーナー [2階・2203室] (10:30~16:00)
■お気軽にお立ち寄りください
■何でもご相談ください



8 ビジュアルデザイン学科

●学科説明&デッサンセミナー (先着順)

- 1回目/13:00~14:00、
- 2回目/13:30~14:30

各定員20名

オープンキャンパスに参加していない受験希望者を対象として、主に高校1~2年生に向けて基本的なデッサンのポイントなどを講義形式で説明します。

●課題作品展示

(10:30~16:00)

【1F展示ホール】

学科生が授業内で制作した課題作品を展示します。

●進学相談

(13:00~16:00)

【1F展示ホール】

学科教員が入試やカリキュラム、学生生活等についての相談に答えます。



9 工芸工業デザイン学科

●課題作品展示【1F展示ホール】(10:30~16:00)

工芸工業デザイン学科(プロダクト、テキスタイル、セラミック)の学生作品を展示します。

●進学相談(デッサン講評含む)

【1F展示ホール】

(13:00~16:00)

入試や学生生活、就職などに加え、大学院進学についても学生と教員が相談に応じます。デッサン講評をご希望の方は、当日デッサンをご持参の上、お越しください。

●アトリエ棟施設見学

【7101/7114/7208】

(13:00~16:00)

●デッサン体験【3F 3311】

(13:00~16:00)

【事前予約制】定員15名

※本学HPまたはQRコードからお申し込みください。中学生、高校生を対象に、大学の先輩が優しくデッサン体験をサポートします。(未経験者歓迎)



↑デッサン体験お申し込みはこちら

10 建築学科

●課題作品展示【1F展示ホール】(10:30~16:00)

●教員研究紹介展示【1F展示ホール】(10:30~16:00)

●進学相談【1F展示ホール】(13:00~16:00)

建築学科学生の課題作品展示や各教員の研究紹介を行っています。また、進学相談ブースでは、建築学科の学生と教員が、入試や学生生活、就職の他、大学院進学などの相談に応じます。

●施設見学【7201/02】

(10:30~16:00)

学生が普段使用している製図室の様子をご覧いただけます。どのイベントも事前予約は不要です。お気軽にお立ち寄りください。

